

IA: Action in Food





Índice

- ▷ Descripción del programa
- ▷ El reto
- ▷ Desarrollo del programa
- ▷ Habilidades
- ▷ Voluntarios de empresa
- ▷ Otros programas de interés
- ▷ Contacto

DESCRIPCIÓN

IA: Action in Food es una iniciativa europea **gratuita** complementaria al programa [miniempresas](#) que se centra en la formación de docentes en emprendimiento con Inteligencia Artificial.

Disponible para estudiantes de 4º ESO, Bachillerato y Formación Profesional Grado Medio y Superior.

Divididos en pequeños grupos (miniempresas), los alumnos buscarán un **problema** relacionado con un **reto en alimentación** para trabajar en una solución de emprendimiento innovadora que **incorpore la IA como valor diferencial**.

Los docentes, previamente capacitados, guiarán al aula en el proceso de innovación introduciendo la IA con el **objetivo** de trabajar: concienciación medioambiental, ética y valores de la IA, modelos de negocio digitales, pensamiento computacional, programación sin código...



LA ALIMENTACIÓN: Fomentar la sostenibilidad alimentaria con IA

El sistema mundial alimentario se enfrenta actualmente a importantes retos que exigen un **cambio urgente hacia prácticas más sostenibles** en la producción de alimentos y la gestión de los recursos.

Dado que se prevé que la población mundial alcance los 9.700 millones de personas en 2050 (Naciones Unidas, 2019), la demanda de alimentos está aumentando, lo que ejerce una inmensa presión sobre los sistemas agrícolas.

Este crecimiento requiere soluciones innovadoras para garantizar la **seguridad alimentaria** y, al mismo tiempo, preservar la **sostenibilidad medioambiental**.

Los retos de los sistemas alimentarios son múltiples y abarcan desafíos medioambientales y nutricionales unidos a una falta de cultura empresarial que limita la innovación y la creación de empresas.



LA ALIMENTACIÓN:

Fomentar la sostenibilidad alimentaria con IA

Nutrición y seguridad alimentaria:

- ▶ Reducción del desperdicio de alimentos
- ▶ Acceso a una nutrición más sana y a productos alimenticios más convenientes.
- ▶ Mejora de la calidad y la seguridad de los alimentos

Tecnología e innovación:

- ▶ Consumo y compras inteligentes
- ▶ Electrodomésticos de cocina inteligentes
- ▶ Evaluación del ciclo de vida
- ▶ Seguimiento dinámico de la vida útil
- ▶ Cambios tecnológicos e innovaciones

Agricultura y sostenibilidad:

- ▶ Optimización de las prácticas agrícolas
- ▶ Evaluación de la biodiversidad
- ▶ Impacto del cambio climático y las condiciones meteorológicas en la agricultura

IA: ACTION IN FOOD

¿Cómo resolverías el problema con IA?

¿Qué solución se te ocurre y qué proyecto emprendedor podrías desarrollar?



► **6 OCT.** Fecha límite inscripción docentes
<https://es.surveymonkey.com/r/InscripcionActionInFood25-26>



0

1 IDEACIÓN

Los estudiantes se embarcan en la búsqueda del espíritu emprendedor y formulan su propia comprensión de la IA. Exploran el ciclo de vida de un proyecto de IA (aplicando el reto: agroalimentario de la IA y con estudios de casos).

2

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Los alumnos que trabajan la alfabetización de datos. Aprenden a identificar y utilizar distintos tipos de datos

5

TESTEO

Los alumnos practicarán como realizar un prototipo sin necesidad de programa con Teachable Machine.

4

MODELO DE NEGOCIO

Los alumnos plasman sus ideas y aprendizaje en un básico Lean Canvas identificando sus usuarios, clientes y recursos.

3

CICLO DE UN PROYECTO

Los estudiantes aprenden un el ciclo de vida de proyectos comparando la programación con las herramientas sin código y exploran la Computer visión. También empiezan a trabajar en vincular los problemas, soluciones y las oportunidades emergentes.

ENTREGABLES

8 DICIEMBRE 2025

1. Descripción de la idea
2. Lean Canvas

Roadmap

SEPTIEMBRE - DICIEMBRE 2025



¿Qué habilidades se trabajan?

HARD SKILLS

- ▶ IDENTIFICAR OPORTUNIDADES
- ▶ INNOVACIÓN
- ▶ GESTIÓN DE CONFLICTOS
- ▶ TOMA DE INICIATIVA
- ▶ FIJACIÓN DE OBJETIVOS
- ▶ ANÁLISIS DE ESCENARIOS GLOBALES E INTERNACIONALES.

SOFT SKILLS

- ▶ ÉTICA Y REDUCCIÓN DE PREJUICIO
- ▶ PENSAMIENTO CRÍTICO
- ▶ RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- ▶ GESTIÓN DEL TIEMPO
- ▶ RELACIONES INTERPERSONALES
- ▶ COMUNICACIÓN EFICAZ
- ▶ PENSAMIENTO CRÍTICO
- ▶ CAPITAL CÍVICO Y RESPONSABILIDAD ANTE PROBLEMÁTICAS SOCIALES.

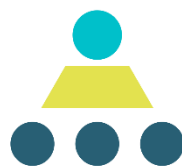


VOLUNTARIOS DE EMPRESA



Siempre que sea posible, Junior Achievement intentará facilitar al centro voluntarios de empresa. El voluntario acompañará de forma **online o presencial** al docente durante la implementación de miniempresas en el aula.

Podrá desempeñar funciones de **mentor** o **coach**:



Implicación

Formato

Periodo de inicio

Temática

Mentor

2-3 sesiones
(1 masterclass + 2-3 seguimiento)

Presencial + online

Entre noviembre y marzo
Según el inicio del programa en el aula y la incorporación del voluntario

Según expertise del voluntario

- Marketing
- Clientes
- modelo de negocio
- prototipado...

Masterclass

1 sesión

Presencial + Online

Entre noviembre y marzo
Según el inicio del programa en el aula y la incorporación del voluntario

Ponencia:

- Caso de éxito personal o profesional,
- Buenas prácticas
- Conocimientos sobre puesto de trabajo
- Habilidades demandas por las empresas

RECURSOS DEL PROGRAMA: ECOSISTEMA EMPRENDEDOR



Con el fin de ampliar los conocimientos y la experiencia de los estudiantes, a lo largo del curso ofrecemos “iniciativas complementarias” del programa (contexto nacional e internacional).



Entrepreneurial Skills Pass:

Acreditación internacional avalada por la Comisión Europea y Eurochambers entre otros, que certifica que los participantes en Startup Programme han tenido una experiencia empresarial real y han adquirido los conocimientos, competencias y habilidades necesarias para emprender o intraemprendedores.

[Pase de aptitudes empresariales - JA Worldwide](#)



Desafío 10x :

Iniciativa educativa con origen en la universidad de Stanford y que se centra en **emprendimiento ágil** como metodología para ayudar a los estudiantes a desarrollar una mentalidad emprendedora y a prepararse para el mundo laboral.

Con solo **10€ de capital inicial** los estudiantes pondrán en marcha su proyecto emprendedor y dispondrán de **4 semanas** para crear su empresa, ideando y desarrollando un producto o servicio que puedan vender.



STEM TALENT:

Iniciativa que apuesta por dar visibilidad a las **mujeres**, fortaleciendo sus habilidades en materia de **liderazgo** y visibilizando todo su potencial a través de las diferentes dinámicas.

Las estudiantes participan en diferentes fases donde tienen que **demostrar sus competencias de liderazgo como herramienta generadora del cambio**. Las participantes trabajarán sus aptitudes, conocimientos y actitudes como: la confianza, autonomía, pensamiento crítico, negociación y toma de decisiones.

MÁS INFORMACIÓN Y CONTACTO

 www.fundacionjaes.org

Para consultas genéricas sobre el programa:

Teléfono: 91 417 67 81

Javier.samaran@fundacionjaes.org

marta.piqueras@fundacionjaes.org

Si tienes dudas o
necesitas alguna
información adicional,
contacta con nosotros



**Junior
Achievement**
Aprender a Emprender

Member of JA Worldwide