



XX Edición miniempresas



Índice

- ▷ Descripción del programa
- ▷ Objetivos y Habilidades trabajadas
- ▷ Estudio de Impacto
- ▷ Desarrollo del programa
 - ▷ Fases del programa
 - ▷ Modalidades
 - ▷ Calendario
 - ▷ Material educativo
 - ▷ Competiciones
- ▷ Recursos
- ▷ Otros programas de interés
- ▷ Preguntas frecuentes
- ▷ Contacto

DESCRIPCIÓN

¡Esto es miniempresas!

miniempresas es un programa **gratuito** de formación en **emprendimiento** que ofrece a los estudiantes de Secundaria, Bachillerato y Formación Profesional una **experiencia única y transformadora** a través de la **creación y gestión de su empresa**.

Divididos en pequeños grupos (miniempresas), cada estudiante asumirá su **responsabilidad como directivo** y conjuntamente desarrollarán el plan de empresa, prototiparán y, si lo desean, lanzarán el **producto/servicio al mercado**.

El programa ofrece la posibilidad de escalar la experiencia internacionalmente, conectando y/o compitiendo con escuelas de la red europea de Junior Achievement.



10

RAZONES PARA INSCRIBIRTE EN MINIEMPRESAS

Si eres docente:

- ▶ Trabajarás de una forma amena y multidisciplinar las **competencias clave promovidas por la LOMLOE** (conocimientos, destrezas y actitudes).
- ▶ Accederás a formación y a **material pedagógico** muy práctico, modulable y en constante revisión y contarás con el apoyo del equipo de Junior Achievement.
- ▶ Podrás intercambiar ideas, herramientas, experiencias, y metodologías, **trabajando colaborativamente con docentes** de toda España.
- ▶ Conectarás con la **red de mentores/ voluntarios** de empresas multinacionales.
- ▶ Liderarás un proceso de enseñanza-aprendizaje innovador, incorporando **metodologías prácticas y dinámicas** de “aprender haciendo”.

Si eres estudiante:

- ▶ Desarrollarás cualidades cruciales para tu **bienestar personal y social**: empatía, imaginación, independencia, perseverancia, motivación y esfuerzo.
- ▶ Mejorarás el **rendimiento en matemáticas, ciencias, tecnología y lengua**.
- ▶ Fomentarás el **pensamiento creativo** mediante ejercicios de generación de ideas y pensamiento lateral.
- ▶ Desarrollarás habilidades de **comunicación**, así como la capacidad de **iniciativa**, y el **compromiso**.
- ▶ Incrementarás la **confianza en ti mismo** y tu **autonomía**, potenciando la motivación de logro y el espíritu de superación.

ESTUDIO DE IMPACTO LONGITUDINAL



27%

EXPECTATIVAS EDUCATIVAS

Aumenta las expectativas de cursar estudios superiores



39%

AUSENCIAS INJUSTIFICADAS

Disminuye las ausencias injustificadas a clase



13%

EMPRENDIMIENTO REAL

Aumenta el número de jóvenes que trabajan por su propia cuenta.



30%

ESPÍRITU EMPRENDEDOR

Incrementa las expectativas de autoempleo



80%

PERSEVERANCIA

Incrementa la perseverancia ante tareas que carecen de motivación.



100%

CAPITAL CÍVICO

Aumenta los comportamientos acordes al interés colectivo

DESARROLLO



1 IDEACIÓN

Pensar en un producto/servicio que dé respuesta a una necesidad detectada en su entorno (Junior Achievement promueve que se trabajen iniciativas que solucionen retos alineados con los ODS).



2 MODELO DE NEGOCIO

Preparar un plan de empresa que les sirva de guía durante todo el proyecto.

3

CONSTITUCIÓN DE UNA EMPRESA

Capitalizar la empresa mediante la venta de acciones.

Decidir los diferentes roles dentro de la empresa (RRHH, finanzas, marketing, producción...).



PUESTA EN MARCHA 6

Lanzar el producto/servicio al mercado identificando el mejor canal de venta.



5 PROTOTIPADO

Diseñar un prototipo del producto/servicio que permita un testeo.

7 ÚLTIMAS OPERACIONES

Liquidar acciones y repartir los dividendos (el dinero equivalente a los impuestos lo donarán a un proyecto de carácter social de su elección).

COMPETICIÓN 8

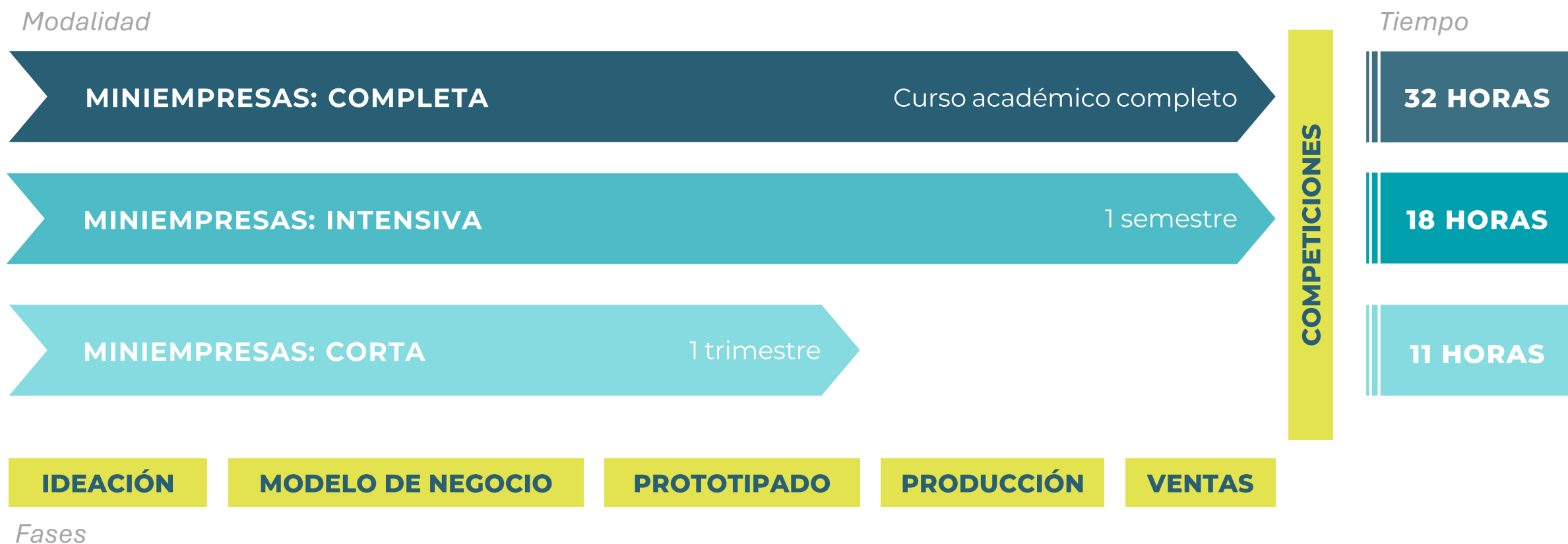
Escala la experiencia postulando a los equipos para la **Competición Nacional** de Emprendimiento y la **Competición Europea**.



MODALIDADES



Según la disponibilidad de tiempo y nivel de profundización, **el docente puede seleccionar la modalidad** que mejor se adecúa a la clase:



CALENDARIO

Sujeto a modificaciones



MINIEMPRESAS COMPLETA

MINIEMPRESAS INTENSIVA

MINIEMPRESAS INTENSIVA

MINIEMPRESAS CORTA

MINIEMPRESAS CORTA

Fecha límite inscripción



Posible asesoramiento voluntarios*



Fecha límite para entregar los proyectos y postularse a las competiciones



Publicación equipos finalistas



Competición Regional (Barcelona)



Competición Nacional (Madrid)



Competición Europea (Letonia)



SEP

3 OCT

NOV

DIC

ENE

FEB

MAR

4 - Barcelona
25 - Madrid

26 MAR

(Barcelona)

21 ABR

(Madrid)

16 ABR

27 y 28

MAY

7-9

JUL

*Dependiendo de la fecha de inicio y la compatibilidad entre aula y voluntario

MATERIAL EDUCATIVO



Para facilitar la implementación de miniempresas en el aula, tras cada bloque el docente cuenta con todos los **indicadores oficiales** sobre las competencias trabajadas.



BLOQUE 1. IDEA Y PROTOTIPO

- **SESIÓN 1** La idea: Problemas y soluciones.
- **SESIÓN 2 y 3** La Idea: Empatizar y definir.
- **SESIÓN 4 y 5** Idear y Prototipar.
- **SESIÓN 6** Prototipar.



BLOQUE 2. MODELO DE NEGOCIO

- **SESIÓN 1** Emprendimiento ágil.
- **SESIÓN 2** Lean Canvas.
- **SESIÓN 3** Propuesta de valor: diseño.
- **SESIÓN 4** Propuesta de valor: cliente.
- **SESIÓN 5** Aspectos financieros del modelo de negocio.



BLOQUE 3. CREANDO LA MINIEMPRESA

- **SESIÓN 1** La Constitución.
- **SESIÓN 2** La Capitalización.
 - **SESIÓN 3** Elección de cargos y funciones.
- **SESIÓN 4** Nombre, logo y eslogan.



BLOQUE 4. PRODUCCIÓN Y VENTA

- **SESIÓN 1** Planificando la producción.
- **SESIÓN 2** Los costes de producción.
- **SESIÓN 3** Control de Stocks y calidad.
- **SESIÓN 4** El marketing digital y los clientes.
- **SESIÓN 5** El argumentario de ventas.
- **SESIÓN 6** Primeras ventas, control y auditoría.



BLOQUE 5. ÚLTIMAS OPERACIONES

- **SESIÓN 1** Nómina y comisiones por ventas.
 - **SESIÓN 2** Donación a una ONG.
- **SESIÓN 3** Liquidación de la miniempresa.



BLOQUE 6. VENDER MI PROYECTO

- **SESIÓN 1** El vídeo-pitch.
- **SESIÓN 2** Técnicas para hablar en público.

- Modalidad Completa
- Modalidad Intensiva
- Modalidad Corta

COMPETICIONES

**Fechas provisionales.*



En el marco del proyecto **miniempresas** y con el fin de generar espacios de encuentro para todos los participantes, Junior Achievement desarrolla distintas **competiciones, tanto a nivel regional según el volumen de estudiantes inscritos por zonas, como una final a nivel nacional.** Estos encuentros permiten a los estudiantes afianzar los conocimientos adquiridos a lo largo del programa.

A lo largo del programa, los participantes recibirán las bases específicas de las competiciones donde se concretarán los entregables, fechas y premios.



Competición Regional Cataluña

16 ABRIL

**COMPETICIÓN REGIONAL
(Barcelona)**



Competición Nacional

27 Y 28 MAYO

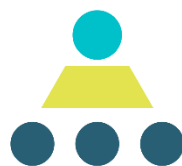
**COMPETICIÓN NACIONAL
(Madrid)**

VOLUNTARIOS DE EMPRESA



Siempre que sea posible, Junior Achievement intentará facilitar al centro voluntarios de empresa. El voluntario acompañará de forma **online o presencial** al docente durante la implementación de miniempresas en el aula.

Podrá desempeñar funciones de **mentor** o **coach**:



Implicación

Formato

Periodo de inicio

Temática

Mentor

2-3 sesiones
(1 masterclass + 2-3 seguimiento)

Presencial + online

Entre noviembre y marzo
Según el inicio del programa en el aula y la incorporación del voluntario

Según expertise del voluntario

- Marketing
- Clientes
- modelo de negocio
- prototipado...

Masterclass

1 sesión

Presencial + Online

Entre noviembre y marzo
Según el inicio del programa en el aula y la incorporación del voluntario

Ponencia:

- Caso de éxito personal o profesional,
- Buenas prácticas
- Conocimientos sobre puesto de trabajo
- Habilidades demandadas por las empresas

PLATAFORMA 360°

Los docentes trabajarán en la plataforma de gestión de miniempresas, un **espacio común para voluntarios de empresas, docentes y estudiantes**.

En ella:

- ▶ Los docentes accederán al **material digital**.
- ▶ Los docentes darán de **alta clases y horarios** para que los voluntarios elijan las **mentorías**.
- ▶ Los alumnos se darán de alta y crearán **grupos de trabajo**, desde los cuales entregarán toda la documentación necesaria para las competiciones.
- ▶ Los docentes darán **seguimiento** al trabajo de los alumnos en sus equipos con los mentores, y recibirán las **noticias, novedades y oportunidades** de colaboración con empresas que surjan a lo largo del curso.

La **inscripción** en la plataforma es **esencial para participar en el programa de miniempresas**.



RECURSOS DEL PROGRAMA: ETAPA EUROPEA



miniempresas es el programa original de la Fundación y se implementa simultáneamente en más de 100 países de todo el mundo **formando la red de educación emprendedora más grande del mundo.**

Gracias a esto, los participantes en miniempresas pueden conectar con oportunidades de la red europea y elevar su experiencia a un nivel europeo.

Las oportunidades se irán comunicando a través de la plataforma del programa.

Este año tendrá lugar en **Riga**, Letonia. Del **7 al 9 de julio.**



RECURSOS DEL PROGRAMA: ECOSISTEMA EMPRENDEDOR



Con el fin de ampliar los conocimientos y la experiencia de los estudiantes, a lo largo del curso ofrecemos “iniciativas complementarias” del programa (contexto nacional e internacional).



Entrepreneurial Skills Pass:

Acreditación internacional avalada por la Comisión Europea y Eurochambers entre otros, que certifica que los participantes en Startup Programme han tenido una experiencia empresarial real y han adquirido los conocimientos, competencias y habilidades necesarias para emprender o intraemprendedores.

[Pase de aptitudes empresariales - JA Worldwide](#)



Desafío 10x :

Iniciativa educativa con origen en la universidad de Stanford y que se centra en **emprendimiento ágil** como metodología para ayudar a los estudiantes a desarrollar una mentalidad emprendedora y a prepararse para el mundo laboral.

Con solo **10€ de capital inicial** los estudiantes pondrán en marcha su proyecto emprendedor y dispondrán de **4 semanas** para crear su empresa, ideando y desarrollando un producto o servicio que puedan vender.



STEM TALENT :

Busca promover en los estudiantes **habilidades digitales y emprendedoras** a través de una plataforma de aprendizaje, además de fomentar la concienciación sobre la sostenibilidad y prepararlos para futuras carreras profesionales, evitando la brecha de género y dando importancia a la igualdad de oportunidades.

Brinda la oportunidad de poder vivir su gran **evento europeo** Women and Girls in STEM Forum y de continuar con el programa **Female Talent** para potenciar el liderazgo de las alumnas y participar en su competición nacional.

PREGUNTAS FRECUENTES

▶ **¿Quién es el encargado de implementar el programa?**

▶ **¿En qué curso y materia encaja mejor el proyecto?**

▶ **¿Pueden participar estudiantes mayores/menores de la edad recomendada?**

▶ **¿Puedo desarrollarlo con otros docentes y en varias asignaturas?**

▶ El **docente** es el responsable de impartir el programa dentro del currículum escolar o actividad extraescolar. En la medida de lo posible, Junior Achievement intentará facilitar un voluntario mentor/coach que asesorará a las miniempresas, pero el docente en todo momento será el máximo responsable de los estudiantes y del desarrollo del programa

▶ Por nivel de conocimientos, madurez y compromiso del alumnado, **los cursos ideales para implementar este programa son 3- 4º ESO, 1º - 2º Bachillerato y Formación Profesional de Grado Medio**. Las asignaturas o módulos más frecuentes son: Fundamentos de Administración y Gestión, Economía o FOL, entre otros.

▶ Sí, el programa miniempresas permite la participación de estudiantes de otras edades, siendo el único condicionante tener una edad comprendida entre 15 y 19 años para poder ganar el premio a la mejor miniempresa y representar a España en la fase europea.

▶ Sí, desde Junior Achievement **animamos a los docentes a colaborar entre sí de forma transversal** y complementar los proyectos desde otras asignaturas. Algunas de las colaboraciones más interesantes son las de Economía + Laboratorios, Matemáticas + TIC...



PREGUNTAS FRECUENTES

- ▶ **¿Tiene algún coste el material para el centro?**
- ▶ **¿Duración del proyecto?**
- ▶ **¿Es obligatorio desarrollar el programa completo?**
- ▶ **¿Es obligatorio participar en las competiciones o en el resto de iniciativas?**

- ▶ No. El programa **miniempresas es 100% gratuito**. Ni el acceso al programa, plataforma, materiales o invitaciones a iniciativas complementarias al programa tienen coste.
- ▶ Existen **3 modalidades de implementación*** según su duración:
 - VERSION COMPLETA: curso académico completo (recomendado de octubre a mayo).
 - VERSION FP: un semestre (recomendado de octubre a enero o de enero a junio).
 - VERSION CORTA: un trimestre (recomendado de septiembre a diciembre o de enero a marzo).

**La fecha de inicio la decide el centro educativo.*

La realización completa del programa se puede realizar en 15 semanas a razón de 2 hora/semana. Aunque recomendamos diluir la carga repartiendo el trabajo a lo largo del curso.

- ▶ No, **el programa y los contenidos están diseñados para implementarse de manera modular** para que el profesor/a adapte los materiales a los contenidos de la asignatura, nivel de conocimientos y madurez de los estudiantes.
- ▶ No, **las competiciones son complementarias al proyecto**, pero sí recomendamos postular a los proyectos para que, en caso de ser finalistas, puedan experimentar y poner en práctica lo aprendido en el proyecto.



MÁS INFORMACIÓN Y CONTACTO

 www.fundacionjaes.org

 www.miniempresas.fundacionjaes.org

Para consultas genéricas sobre el programa:

Teléfono: 91 417 67 81 EXTENSIÓN 24

joseph.sanz@fundacionjaes.org

Si tienes dudas o
necesitas alguna
información adicional,
contacta con nosotros



**Junior
Achievement**
Aprender a Emprender

Member of JA Worldwide