

Las ventajas de permanecer en el colegio

DESCRIPCIÓN:

Los alumnos reflexionan sobre las consecuencias de abandonar los estudios mediante actividades de autoconocimiento y toma de decisiones. Se enfoca en la educación como clave para el desarrollo personal y profesional. Durante dos sesiones, practican habilidades, crean presupuestos y realizan juegos de rol para fomentar su realización y empleabilidad.

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS:

- ▶ Fomentar la creatividad e innovación en los alumnos para mejorar la resolución de problemas y la generación de ideas.
- ▶ Comprender cómo funcionan las comunidades e instituciones públicas y reconocer la importancia del trabajo en equipo en la producción.
- ▶ Desarrollar habilidades financieras y aprender a tomar decisiones de manera razonada y colaborativa.

RECURSOS DE APOYO

El contenido del programa se impartirá en las aulas a través de la plataforma **DREAMSHAPER**.

En las sesiones, las aulas tienen que estar equipadas con un ordenador que tenga acceso a internet y un proyector para que se pueda proyectar el contenido de las sesiones.

TEMPORALIZACIÓN:

- ▶ 2 sesiones de 50 minutos.

ETAPA EDUCATIVA

Educación Secundaria (1º, 2º)

CALENDARIO

Inscripción: Se avisará próximamente.

Desarrollo: 1º Tr. 2º Tr. 3º Tr.

Septiembre - Junio

FORMATO

Presencial/Online

Voluntarios: Si



Orientación Laboral

