

IA: ACTION IN FOOD

ETAPA EDUCATIVA
4º ESO; FP, Bachillerato

DESCRIPCIÓN:

El programa tiene como objetivo dotar de herramientas de innovación en el marco de la aplicación de IA para el sector agroalimentario. EIT-DTTI iniciativa europea enfocada en el emprendimiento.

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS:

- ▶ Motivar a los jóvenes a través del emprendimiento, las oportunidades de negocio y la IA. Desarrollar interés por la tecnología.
- ▶ Explorar el ciclo de vida de un proyecto de IA aplicado a la industria agroalimentaria.
- ▶ Desarrollar una idea de negocio en el marco de un reto agroalimentario y aprender a implementar la solución.
- ▶ Identificar y emplear tipos de datos.

RECURSOS DE APOYO

El programa incluye mentorías y masterclass presenciales u online (en función de la disponibilidad). El docente puede seleccionar las sesiones que desea impartir.

TEMPORALIZACIÓN:

- ▶ Modalidad corta: 32 hr.
- ▶ Modalidad larga: 52 hr.

CALENDARIO

Desarrollo: 1º Tr. 2º Tr. 3º Tr.

Noviembre - Marzo

FORMATO

Presencial/Online

Voluntarios: (Colaboración de voluntarios en función de disponibilidad)



Orientación Laboral



Emprendimiento

